

O bjectif

Obtenir les domaines de compétence suivants :

- Connaître les enjeux de l'animation pour la personne âgée ou la personne en situation de handicap
- Repérer les besoins fondamentaux à satisfaire en lien avec le projet de vie personnalisé
- Identifier les diverses activités et être force de proposition
- Préparer un projet d'animation réaliste
- Mutualiser des fiches techniques

M éthode pédagogique

Face à face pédagogique avec un formateur expert des services à la personne

Exposés interactifs à l'aide de supports audiovisuels adaptés, quiz, Analyse des pratiques, études de cas.

P oints forts

Formation interactive, active et participative.

Remise de documents et de fiches techniques pratiques

Applicable sur le terrain sans délai

P rogramme

Les enjeux de l'animation

- Les définitions de l'animation
- Les droits de la personne accompagnée en termes de financement
- L'importance de la stimulation de l'autonomie afin de permettre la continuité du maintien à domicile
- Lutter contre l'isolement et la solitude des personnes âgées et permettre l'inclusion des personnes en situation de handicap
- L'intérêt du plaisir, confort et bien être, la convivialité, le sentiment d'utilité dans la lutte contre la dépression et le syndrome de glissement
- Apporter une réponse aux besoins perturbés notamment les besoins psychologiques : communiquer, se récréer, éviter les dangers, agir selon ses croyances et ses valeurs, s'occuper en vue de se réaliser et le besoin d'apprendre.

Les temps d'animation

- Proposer des animations spontanées dans tous les actes de la vie quotidienne afin de dynamiser l'intervention
- Connaître diverses animations programmées en lien avec les compétences de l'intervenant et les besoins, désirs, aspirations des personnes accompagnées
- Les freins à l'animation et les leviers à mobiliser
- Réflexion autour de la stimulation de la motivation des personnes accompagnées

Mettre en œuvre un projet d'animation

- Situer la place de l'animation dans le projet de vie personnalisé de la personne
- Proposer une animation tenant compte de paramètres réalistes : motivation et capacités de la personne, délai de préparation, saison, lieu géographique, budget, durée d'intervention, organisation de l'intervention, autorisations, vérification de l'accessibilité si nécessaire.
- Préparer l'évaluation de ce temps d'animation

Pérenniser et mutualiser des idées d'activités

- Réalisation d'une fiche technique individuelle sur un temps d'animation au choix : sortie, jeu, création, ...

O rganisation

Public : Tout salarié des services à la personne

Accessibilité PMR : Prendre contact avec notre référent handicap Gisèle MARCASTEL

Prérequis : Aucun

Effectif : Jusqu'à 14 personnes

Lieu : Au sein de l'entreprise ou dans nos locaux

Durée : 14 heures de présentiel (2 jours)

Evaluation et validation : Etude de cas / Attestation de formation validant l'atteinte des objectifs